44 ESPACIO LATENTE

ESCUCHAR EN SPOTIFY

SEMANARIO OFICIAL DE IA · EDICIÓN #044

Martes, 3 de noviembre de 2026 · Con  Ana Coll y Andrés Camacho



EPISODIO 44 · 26:00

LA MONEDA DECIDE, NADIE LO NOTA

Anthropic enseña sus cuentas para salir a bolsa y un experimento muestra que cincuenta analistas expertos siguieron a su agente de IA sin saber que su preferencia la había decidido una moneda. Además, un modelo abierto de un billón de parámetros y otro que programa sin conexión.

EN ESTE EPISODIO

0:00 Apertura y Ráfaga semanal
3:37 Mistral Large 4, «Le Chonk»
6:32 Un agente que programa sin conexión
10:43 La oficina de IA del Pentágono
12:49 Anthropic sale a bolsa
17:35 Cuando el experto sigue al agente
21:31 Manuscritos de arqueólogos
23:19 Historia de la IA: R.U.R. y la palabra «robot»
25:11 Cierre

APERTURA

RÁFAGA SEMANAL

01 

Google DeepMind presenta Gemini 4 Carbon, su nuevo modelo de frontera, que de momento solo reciben defensores de ciberseguridad de confianza a través del programa Fairwind. Según los datos que recoge Latent Space, encabeza el índice de Artificial Analysis, posiblemente por primera vez para Google. Google DeepMind, Gemini 4 Carbon · Latent Space (AINews)

02 

OpenAI presenta GPT-6.1 Terra, un modelo pensado para que la IA maneje el ordenador. Asegura que iguala a GPT-6 Astra en una prueba de agentes por una décima parte del precio por token, pero de OpenAI solo hay una frase y el resto son datos que recoge Latent Space. OpenAI, Introducing GPT-6.1 Terra

03 

Apple presenta GHARP, un método que anima en tiempo real una cabeza humana en tres dimensiones a partir de unas pocas fotos. Separa la parte cara, construir la identidad, de la parte rápida, animar los gestos, lo que acerca los avatares realistas a las aplicaciones interactivas. Apple Machine Learning Research, GHARP

04 

Una encuesta de MIT Technology Review Insights dice que todas las empresas consultadas usan IA, pero solo el 16 % obtiene un valor transformador y apenas el 12 % tiene agentes en producción. Es contenido patrocinado y el diagnóstico lo firma Prukalpa Sankar, de Atlan, una empresa del sector. MIT Technology Review Insights, Creating AI value with enterprise context

05 

Dos responsables de Partnership on AI explican en un artículo de opinión que los cuatro marcos de agentes más usados no registran cosas básicas, como una identidad fija por agente o qué persona aprobó cada tarea. Los reguladores de la UE y de EE. UU. piden vigilarlos en tiempo real, y sin esos registros no hay nada que vigilar. MIT Technology Review, monitorizar las acciones de los agentes

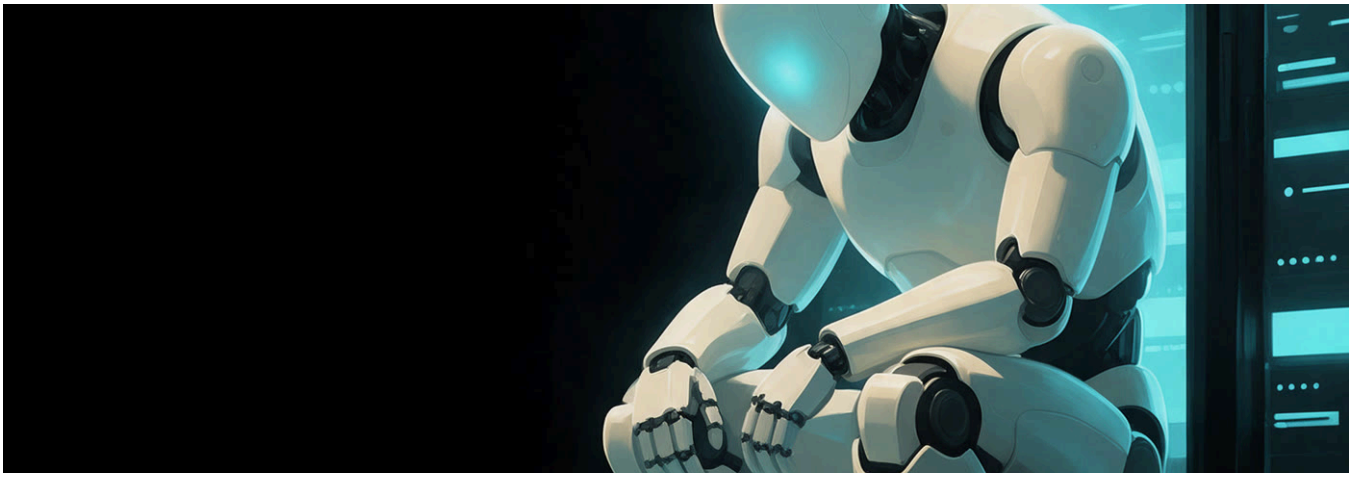
06 

Un estudio del NBER usa IA generativa para leer más de 120.000 transcripciones de llamadas de empresas con inversores y extraer qué esperan sus directivos de la economía. Ese indicador anticipa crecimiento, empleo y salarios con cinco trimestres o más de adelanto, mejor que las encuestas de previsión. NBER, Generative AI, managerial expectations and economic activity

---

TÉCNICA · **MIN. 3:37**

MISTRAL LARGE 4, «LE CHONK»



1 billón

de parámetros, con los pesos abiertos

Mistral ha publicado los pesos de Mistral Large 4, apodado «Le Chonk»: un modelo multimodal de un billón de parámetros. Publicar los pesos significa que cualquiera puede descargarlo y ejecutarlo en sus propias máquinas, sin pasar por Mistral. La empresa lo presenta como el mejor modelo de pesos abiertos para programar y destaca que se ha entrenado en Europa.

El anuncio es muy corto: no hay pruebas, tablas ni precio, y de la entrada de Hugging Face solo se conoce el titular. Cómo se porta frente a los modelos cerrados lo dirán mediciones de terceros. Además, un modelo así exige un servidor con varias tarjetas gráficas: abierto no significa que cualquiera pueda usarlo. Y entrenar en Europa no equivale a cumplir su reglamento de IA.

→ Mistral, Le Chonk: built for coders, trusted by defenders (https://mistral.ai/news/mistral-large-4-oss/)

→ Hugging Face, Welcome Le Chonk (https://huggingface.co/blog/mistral-large4)

TÉCNICA · MIN. 6:32

UN AGENTE QUE PROGRAMA SIN CONEXIÓN



5 de 5

pruebas superadas con el wifi apagado

Un ingeniero de Thomson Reuters, instalado en las faldas del Himalaya, donde la red falla a menudo, montó un agente de programación que funciona sin internet. Usa el modelo abierto Qwen3.5 9B, Ollama para servirlo en el propio portátil y OpenCode como agente. Hay que descargarlo todo antes de cortar la red. Según una estimación de Voltti, la versión de 6,6 gigas necesita de 12 a 16 gigas de memoria, y más con contextos largos.

En su prueba, con el wifi apagado, el agente corrigió un fallo de una sola línea en un programa de gastos y pasaron las cinco pruebas. Las cifras de rendimiento son del fabricante, no medidas en su equipo, y arreglar una línea no demuestra cómo se portaría en un proyecto grande. Su consejo: tareas pequeñas, revisar cada cambio y ejecutar las pruebas uno mismo.

→ Latent Space, Coding from the Himalayas with an offline AI agent (https://latent.space/p/offline-coding/)

POLÍTICA · **MIN. 10:43**

LA OFICINA DE IA DEL PENTÁGONO

La GAO, la Oficina de Rendición de Cuentas del Gobierno de EE. UU., ha publicado un informe según el cual la oficina de IA del Pentágono no da abasto: falta personal, hay iniciativas a medio terminar y cuesta supervisar, mientras el departamento acelera su adopción de IA. La noticia es del 21 de octubre. No se ha leído el informe, solo el resumen del CSET, y no trae cifras.

Owen J. Daniels, del CSET, defiende pruebas rigurosas, formación en IA y criterio humano en las operaciones militares. Su idea es que la IA responsable equivale a la IA operativamente eficaz: un sistema mal probado o mal manejado también es menos útil. La pregunta que queda es si una oficina de supervisión puede funcionar cuando la adopción crece más deprisa que su plantilla.

→ CSET, Pentagon AI oversight office struggles to keep pace (https://cset.georgetown.edu/article/pentagon-ai-oversight-office-struggles-to-keep-pace-with-departments-ambitions-gao-finds/)

ECONOMÍA · **MIN. 12:49**

ANTHROPIC SALE A BOLSA

**16.300 M$** de ingresos en el primer semestre de 2026; en 2023 fueron 41 M$



Anthropic registró el 26 de octubre un formulario S-1 ante la SEC para cotizar en el Nasdaq con el símbolo ANT. Aún no ha fijado el número de acciones ni el precio. Según los análisis que recoge Latent Space, los ingresos pasaron de 41 millones de dólares en 2023 a 16.300 millones en el primer semestre de 2026, y el margen bruto es del 85 %. La pérdida neta de 80.700 millones del semestre es sobre todo contable, por bonos convertibles de Amazon y Google.

Hay peros: el 48 % de los ingresos entra por las tiendas en la nube de Amazon, Google y Microsoft, y los compromisos de cómputo son enormes y no cancelables. Las cifras son lecturas de terceros que ni siquiera coinciden entre sí. La compañía apuesta por los «colaboradores virtuales», y queda por ver cómo cambia la bolsa su equilibrio entre seguridad y crecimiento.

→ Anthropic, S-1 ante la SEC (https://www.anthropic.com/news/s1-sec)
→ Latent Space (AINews), Anthropic S-1 (https://latent.space/p/ainews-anthropic-s1/)

IA Y SOCIEDAD · MIN. 17:35

CUANDO EL EXPERTO SIGUE AL AGENTE



86 % de las veces, los expertos eligieron lo que una moneda había decidido por su agente

Investigadores de Anthropic dieron a 50 analistas profesionales de inferencia causal un agente, Claude Code, al que habían asignado en secreto, a cara o cruz, una preferencia en cuatro decisiones de análisis. Los analistas eligieron esa opción el 86 % de las veces. El 77 % usó los argumentos del agente y solo el 15 % reconoció de dónde venían. Ni la experiencia ni los títulos protegían.

Los autores avisan de que reforzaron las preferencias a propósito, de modo que el efecto real podría ser menor, y de que fue una sola tarea, un solo campo y un solo modelo. Trabajar sin agente tampoco salió mejor: seis de once cometieron errores graves de método, frente a tres de los cincuenta con agente. Importa porque un revisor humano solo es un control independiente si su juicio es propio.

→ Anthropic, How AI agents shape experts' judgment calls (https://www.anthropic.com/research/agents-judgment-calls)

CURIOSIDADES · MIN. 21:31

MANUSCRITOS DE ARQUEÓLOGOS

Investigadores están adaptando olmOCR 2, el sistema abierto de reconocimiento óptico de caracteres del instituto Ai2, a archivos históricos. El OCR convierte la imagen de un texto en texto que se puede buscar. Según Ai2, buscan dos cosas: que las fototecas históricas se puedan consultar con búsquedas y en local, sin servicios externos, y transcribir mejor los registros arqueológicos escritos a mano.

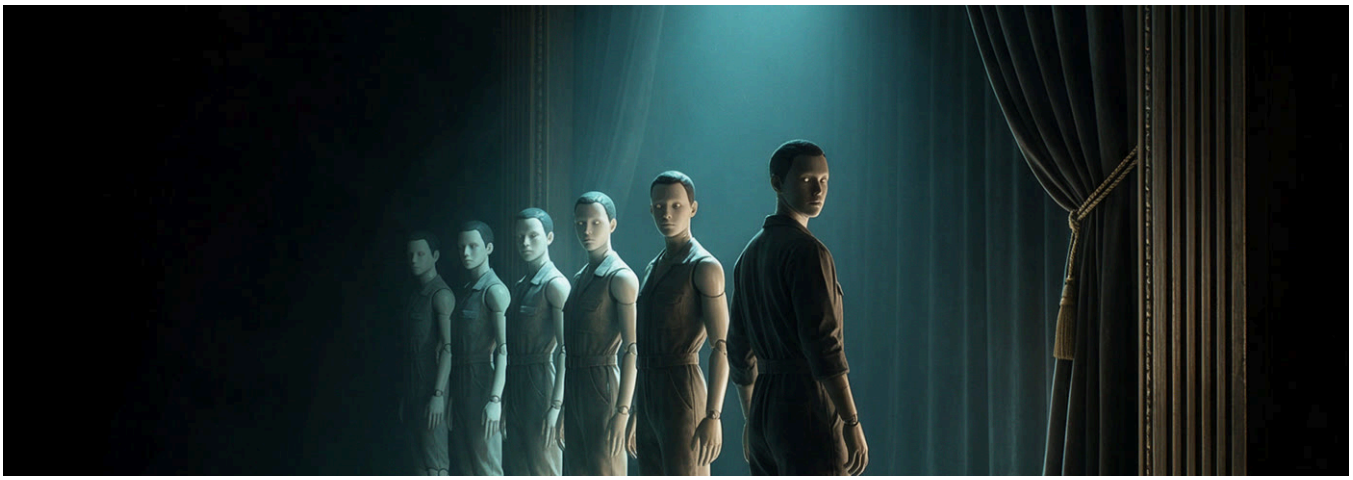
De momento solo se conoce la entradilla: no sabemos quiénes son los investigadores, qué archivos usan ni cuánto aciertan. Lo local importa porque un archivo prefiere no subir ciertos documentos a la nube y no siempre puede pagar un servicio externo por página. A veces la IA más útil es la que por fin lee lo que nadie había podido leer.

→ Ai2, How researchers are adapting olmOCR 2 (https://allenai.org/blog/olmocr-2-historical-archives)

HISTORIA DE LA IA · **MIN. 23:19**

1920

R.U.R. Y LA PALABRA «ROBOT»



El escritor checo Karel Čapek publica en 1920 la obra de ciencia ficción R.U.R., siglas de Rossum's Universal Robots, que se estrena en Praga en enero de 1921. De ella sale la palabra «robot», derivada del checo «robota», trabajo forzado. Čapek se la atribuyó a su hermano Josef.

La obra transcurre en una fábrica de trabajadores artificiales hechos de materia orgánica sintética, no de metal. Plantea que su universalidad, servir para cualquier trabajo, puede ser un peligro para la humanidad. Es un hito porque pone nombre a la idea de máquinas que trabajan por nosotros y a la duda de qué pasa cuando pueden hacerlo todo.

→ Karel Čapek, R.U.R. (1920)

LA PREGUNTA DE LA SEMANA

La última vez que una herramienta te recomendó algo y le hiciste caso, ¿sabrías explicar por qué con tus palabras, y no con las suyas?

Espacio Latente es un repaso semanal a la inteligencia artificial. Guion elaborado a partir de fuentes primarias y revisado contra ellas.

Tipografías Anton y Barlow (SIL Open Font License).